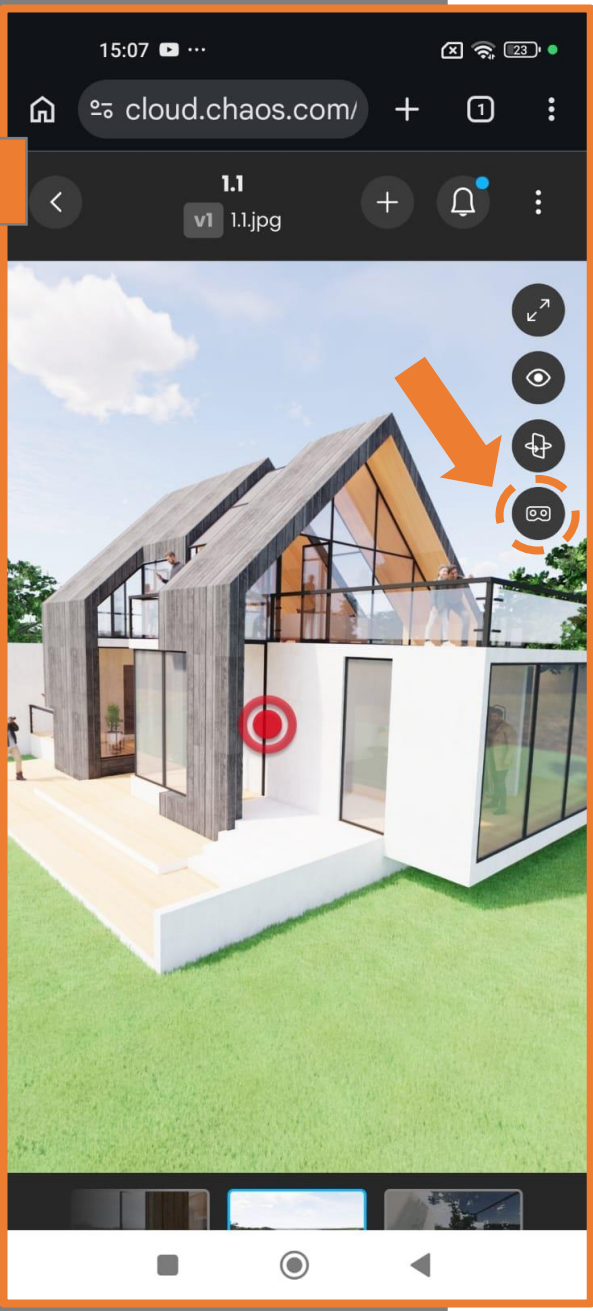




1



2



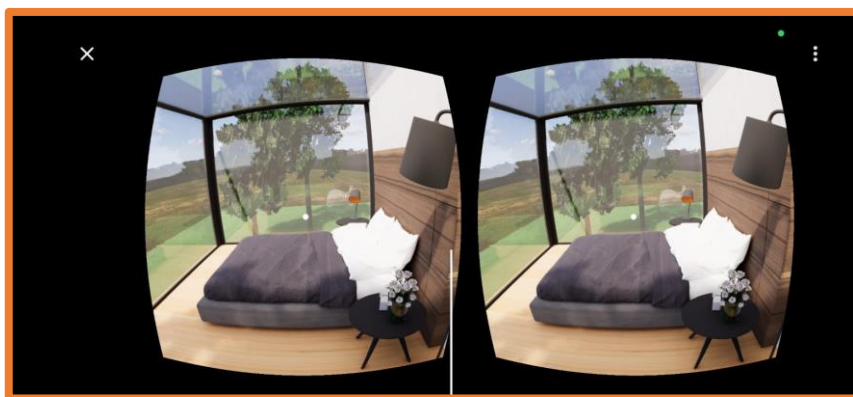
AUTOMATICAMENTE SE CAMBIARA EN FORMA DE ANTEOJOS

3



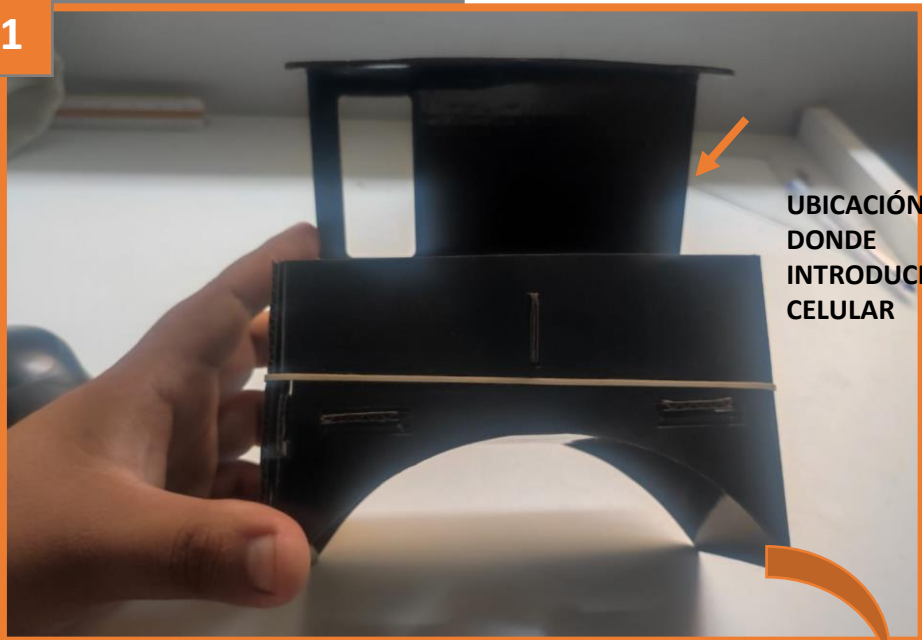
CON EL MOVIMIENTO DE LA CABEZA DEBEMOS SEÑALIZAR EL PUNTO ROJO LA CUAL, LUEGO EMPESARA A CARGAR

4



UNA VES CARGADO, TE LLEVARA A OTROS AMBIENTES

1



UBICACIÓN DE DONDE SE INTRODUCE EL CELULAR

2



3

